



การประชุมวิชาการระดับชาติทางด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ ครั้งที่ 17 (NCIT 2025)
12 – 14 พฤศจิกายน 2568
จังหวัดภูเก็ต และออนไลน์



CALL FOR PAPERS

การประชุมวิชาการระดับชาติทางด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ ครั้งที่ 17 (NCIT 2025) เป็นเวทีที่มีความสำคัญอย่างยิ่งสำหรับนักวิจัย นักวิชาการ และผู้เชี่ยวชาญในสาขาที่เกี่ยวข้องกับเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร เพื่อแบ่งปันผลงานวิจัยล่าสุด แลกเปลี่ยนความรู้ และสร้างเครือข่ายความร่วมมือระหว่างกัน การประชุมนี้มุ่งเน้นการส่งเสริมและกระตุ้นการวิจัยที่ครอบคลุมเทคโนโลยีอัจฉริยะและนวัตกรรมเพื่อนาคตที่ยั่งยืนของสังคมซึ่งถือเป็นประเด็นที่มีความสำคัญเป็นอย่างยิ่งในยุคปัจจุบัน

คณะกรรมการจัดงานขอเชิญชวนผู้เขียนที่มีผลงานวิจัยในสาขาที่เกี่ยวข้องส่งบทความเพื่อนำเสนอในงาน NCIT2025 โดยบทความที่ได้รับการคัดเลือกจะมีโอกาสได้รับการตีพิมพ์ในวารสารวิชาการที่มีชื่อเสียงและได้รับการยอมรับในระดับประเทศ นอกจากนี้ ผู้เข้าร่วมงานยังจะได้มีโอกาสแลกเปลี่ยนความคิดเห็น อภิปรายผลงานวิจัยกับผู้เชี่ยวชาญในสาขา และสำรวจแนวโน้มการวิจัยในอนาคตร่วมกัน

การประชุม NCIT2025 จะจัดขึ้น ณ จังหวัดภูเก็ต และออนไลน์ เพื่อให้ผู้เข้าร่วมจากทั่วประเทศและทั่วโลกสามารถเข้าร่วมได้อย่างสะดวก มีกำหนดการจัดงานในวันที่ 12-14 พฤศจิกายน 2568 ผู้ที่สนใจสามารถลงทะเบียนเข้าร่วมงานได้ผ่านทางเว็บไซต์ของการประชุม คณะกรรมการจัดงานหวังเป็นอย่างยิ่งว่าการประชุมครั้งนี้จะเป็นเวทีที่เปิดโอกาสให้นักวิจัยได้แบ่งปันองค์ความรู้ สร้างแรงบันดาลใจ และผลักดันให้เกิดความก้าวหน้าทางวิชาการในสาขาเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารต่อไป

กำหนดการสำคัญ

กิจกรรม		วันที่
รอบที่ 1	วันสุดท้ายสำหรับบทความ	30 มีนาคม 2568
	ประกาศผลการพิจารณาบทความ	15 พฤษภาคม 2568
รอบที่ 2	วันสุดท้ายสำหรับบทความ	24 สิงหาคม 2568
	ประกาศผลการพิจารณาบทความ	24 กันยายน 2568
วันสุดท้ายสำหรับส่งบทความฉบับสมบูรณ์		16 พฤษภาคม - 6 ตุลาคม 2568
วันสุดท้ายสำหรับลงทะเบียนล่วงหน้า		25 - 30 กันยายน 2568
วันสุดท้ายสำหรับลงทะเบียน		1 - 6 ตุลาคม 2568
วันจัดงานประชุม		12 - 14 พฤศจิกายน 2568

หัวข้อที่น่าสนใจสำหรับบทความที่นำเสนอในการประชุมครอบคลุมเรื่องต่อไปนี้

- Artificial Intelligence
- Augmented and Virtual Reality
- Bio-medical Informatics
- Cloud Service and Computing
- Communications and Networking
- Computer Animation and Game
- Control Systems and Automation
- Data Science and Analytics
- Database Technology
- Devices, Circuits, and Systems
- Digital Multimedia Technology
- E-Commerce, E-Education, E-Government, E-Industry, E-Society

- Electrical Power Systems
- Full Self-Driving
- Geo-Informatics
- Human-Computer Interaction
- Image Processing
- Intelligence Communications
- Internet of Things
- IT and Mobile Application
- IT and Project Management
- IT in Education
- IT Security and privacy
- Natural language Processing

- Network Security and Privacy
- Pattern Recognition
- Platform Technologies
- Power Electronics
- Quantum Computing
- Robotics
- Signal Processing
- Smart and Expert Systems
- Smart Antenna
- Web and Internet Technologies
- Wireless and Mobile Networks
- Other Related Topics

NCIT 2025

